



Live
VIRTUAL
BLACKJACK

ERSTMALIG in Europa!

NEU
IM CASINO
WIESBADEN

SPIELREGELN FÜR

BLACK JACK

LIVE & DIGITAL

Hausregeln für DIGITAL 21

Minimum-Einsatz:	2,00 € pro Box
Maximum-Einsatz:	500,00 € pro Box
Anzahl Decks:	6
Anzahl Splits:	max. 3
Verdoppelungen:	bei 9,10, 11
Stand auf Soft 17:	Ja
bei Assen-Split:	nur 1 Karte
Black Jack zahlt:	3 zu 2
Versicherung zahlt:	2 zu 1
Surrender:	Ja

Spezielles Spielmerkmal

7 Karten
Überkauf-/ oder Verlust-Blocker

Automatischer Gewinn!

Eine Hand gewinnt automatisch nach Erhalt einer vorherbestimmten Anzahl von Karten, ohne dass man sich überkauft (hat).

C A S I N O
W I E S B A D E N
Glück verpflichtet

www.casino-wiesbaden.de

Mindestalter: 18 Jahre, Personalausweis erforderlich.

Traditionelle Black Jack-Regeln

Ziel des Spiels ist es, mit zwei oder mehr Karten näher an **21 Punkte** heranzukommen als der Croupier, ohne dabei den Wert von **21 Punkten** zu überschreiten.

Der Croupier eröffnet das Spiel, sobald jeder Spieler zwei Karten und er selbst eine offene sowie eine verdeckte Karte hat. Die Karten zählen entsprechend ihrer aufgedruckten Punktzahl, die Bilder **König, Dame** und **Bube** zählen **10 Punkte**, **Asse** zählen nach Belieben **ein** oder **elf Punkte**.

Das digitale Black Jack addiert automatisch die Punktzahl Ihrer Hand auf und zeigt Ihnen diese in der oberen rechten Ecke Ihrer letzten Karte an. Die Augenzahl der Karten des Croupiers wird auf dessen Bildschirm angezeigt. Gewinnen Sie, erhalten Sie einen Gewinn in der Höhe Ihres Einsatzes („**even money**“). Ergeben Ihre ersten beiden Karten zusammen den Wert von 21 (ein As mit einer 10 oder einem Bild), dann haben Sie einen **Black Jack**. Jetzt können Sie nicht mehr verlieren. Hat der Croupier am Ende des Spiels keinen Black Jack, wird Ihr Black Jack mit dem Anderthalbfachen Ihres Einsatzes bezahlt. Sollte der Croupier am Ende jedoch ebenfalls einen Black Jack haben, bleibt Ihr Einsatz ohne Bezahlung stehen.

Haben Sie mit Ihren ersten beiden Karten keinen Black Jack, können Sie vom Croupier so lange weitere Karten anfordern, wie Ihre Gesamtpunktzahl den Wert von 21 nicht überschreitet.

Nachdem sich alle Spieler durch Anfordern weiterer Karten oder Verzicht auf weitere Karten abschließend erklärt haben, öffnet der Croupier seine verdeckte zweite Karte und zieht ggf. weitere Karten für die Bank. Dabei gilt die für die Spieler vorteilhafte Regelung: Solange die Bank 16 oder weniger Punkte hat, muss der Croupier weitere Karten ziehen, sobald aber seine Hand 17 oder mehr Punkte beträgt, darf er keine weiteren Karten mehr ziehen.

Wenn der **Croupier** beim Ziehen der Bankkarten **21 Punkte überschreitet**, so haben alle noch im Spiel verbliebenen **Spieler gewonnen**. Hat der Kartenwert des Croupiers 21 Punkte nicht überschritten, aber der Kartenwert eines Spielers reicht näher an 21 Punkte heran als der Kartenwert des Croupiers, dann **gewinnt der Spieler ebenfalls**. Hat der Spieler jedoch weniger Punkte als der Croupier, verliert er seinen Einsatz. Hat der Spieler dagegen genauso viele Punkte wie der Croupier, gewinnt er weder noch verliert er: Sein Einsatz bleibt stehen und er kann frei darüber verfügen.

Weitere Black Jack-Regeln

Verdoppelung

Ergibt die Kombination aus zwei Karten den **Gesamtwert 9, 10** oder **11**, so kann der Spieler seinen Einsatz verdoppeln, auch wenn bereits das Box-Maximum gesetzt ist. Nach dem **Verdoppeln** erhält der Spieler lediglich eine zusätzliche Karte.

A blue square button with the word "DOUBLE" in white capital letters.

Versicherung (gegen Black Jack)

Ist die **erste** Karte der **Bank ein As**, so kann sich jeder Spieler gegen einen möglichen Black Jack der Bank versichern, indem er zusätzlich einen Betrag bis zur Hälfte seines regulären Einsatzes auf das Feld mit der Aufschrift „**Insurance**“ setzt. Erreicht die Bank dann tatsächlich einen Black Jack, wird der Versicherungsbetrag im **Verhältnis 2:1 ausbezahlt**. Hat die Bank keinen Black Jack, so ist dieser Versicherungsbetrag verloren.

A blue rounded rectangular button with the word "INSURANCE" in white capital letters.

Surrender

Bevor der Spieler zu seinen ersten beiden Karten zusätzliche Karten anfordert, kann er gegen den halben Einsatz aussteigen, sofern der Dealer keinen Black Jack hat.

An orange rounded rectangular button with the word "SURRENDER" in white capital letters.

Split (Paar-Teilen)

Sind die ersten beiden Karten der Box punktgleich, so kann der Spieler die Hand teilen (**splitten**), d.h., zu jeder dieser beiden punktgleichen Karten können beliebig viele Karten gezogen werden. Einzige Ausnahme: Teilt der Spieler zwei Asse, erhält er zu jedem As nur eine zusätzliche Karte. Der Einsatz auf die „geteilte Hand“, d.h., auf die zweite der beiden punktgleichen Karten, muss in Höhe des ursprünglichen Einsatzes erfolgen. Dies gilt auch dann, wenn der Spieler Maximum gesetzt hat. Nach einer Teilung ergeben ein As mit Bild oder Zehn keinen Black Jack. Ergibt die Kombination der beiden ersten Karten einer gesplitteten Hand 9, 10 oder 11, so kann zusätzlich verdoppelt werden.

A blue square button with the word "SPLIT" in white capital letters.

Even Money

Ist die erste Karte der Bank ein As und ein Spieler hält einen Black Jack, so kann sich der Spieler diesen Black Jack in gleicher Höhe seines Einsatzes auszahlen lassen.

7-Card-Trick

Eine Hand gewinnt automatisch, sobald sie aus sieben Karten besteht und dabei nicht über 21 Punkte zählt.